

Produktinformation

VENTO AR 1



CANTON

Gehäuse und Technik

Mit Liebe zum Detail



Moderne Formgebung
Gehäuse mit fließenden
Rundungen für homogenes
Abstrahlverhalten

ATB-Membranen
schwarze ATB-Membranen
(Aluminium Titan Black) im
Tief- und Mitteltonbereich

Wave-Sicken-Technologie
Enorme Hubbewegungen
mit präzisiertem Ein- und Aus-
schwingverhalten

BC-Hochtonsystem
Schwarze Keramik-
Kalotte (Black Ceramic)

Integrierte Wandaufhängung

Einfache Montage an der
Wand durch integrierte
Wandaufhängung

Vergoldete Anschlüsse

Vergoldete Single-Wiring
Anschlüsse für eine optimale
Signalübertragung



Edle Farbvarianten

Klassisch elegant

Aus dem Italienischen für „Wind“ vereinen die neuen Vento-Modelle Eleganz mit kraftvoller Klangperformance. Die fließenden Rundungen und die charakteristische Bauform prägen ihr unverwechselbares Design. Mit einer exklusiven Palette edler Farbvarianten und hochwertiger Oberflächenverarbeitung inszenieren sich die neuen Vento-Lautsprecher nicht nur klanglich, sondern auch optisch in Ihrem Wohnraum.



Weiß Seidenmatt

Schwarze, magnetische
Stoffbespannung



Schwarz High Gloss

Schwarze, magnetische
Stoffbespannung

Dolby Atmos Lautsprecher

Der Vento AR 1 wurde speziell für den Einsatz in Dolby Atmos-Konfigurationen entwickelt. Als nach oben abstrahlender Lautsprecher nutzt er Deckenreflexionen, um eine realistische Höhenebene zu erzeugen. Alternativ kann er mittels integrierter Wandaufhängung direkt als Wandlautsprecher installiert werden. Ob als Aufsatz- oder Wandlautsprecher – das Ergebnis ist ein immersives, dreidimensionales Hörerlebnis.



TECHNISCHE DATEN

Beschreibung	2-Wege-Bassreflex geschlossen
Treibergrößen	
Hochtonsystem	1 × 25 mm, BC-Membran
Tief-/Mitteltonsystem	1 × 154 mm, ATB-Membran
Übertragungsbereich	50...30.000 Hz
Übergangsfrequenz	3.000 Hz
Nenn- / Musikbelastbarkeit	60 / 100 Watt
Impedanz	4-8 Ohm
Wirkungsgrad	84,5 dB
Abmessungen (B×H×T)	19 × 27 × 16 cm
Ausführungen	
Weiß Seidenmatt	600 €*
Schwarz High Gloss	600 €*

* Preise sind Stückpreise

CANTON